一、体会

转眼间，软件工程这门课就要结束了，从开始上课之前的一个什么也不会的跨专业小白，到现在结课时满满的收获，心里有很多感触。

本科非计算机，对软件开发一点基础都没有，对比刚开课时制定的目标，回顾整个学习历程，我觉得通过这门课进步了很多，我学习到软件开发的基本流程和步骤，学习到如何使用git以及GitHub来管理以及共享自己的代码等文件，学习到开发Windows APP要用的工具，学习到串口通信工具开发所需要的工具。除此之外，老师采用团队共同完成项目的模式，我们也加强了自己的团队合作意识，我们自己学习准备以及讲述PPT课程，也锻炼了我们的语言表达能力。通过专门课的学习，以及老师的讲述，我们对IT行业也有了一定了解。

这门课程教给了我们在完成一个实际项目时的一般程序及过程，我认为这是一份非常具有实际意义的教学内容。当我们在[毕业](http://www.unjs.com/Special/biyeshengziwojianding/" \t "http://www.unjs.com/fanwenwang/other/_blank)之后，这是我们实际要运用的一项非常有用的技能，而且不仅仅局限于软件工程的范畴，我们即使是从事与其它行业，不也是要从需求获取开始，一直有条有理地到最后成品的出炉吗?应该说这就是这门课的价值所在。

通过对这门课的学习让我意识到理论学习很重要，实践更重要，实践是检验真理的唯一标准，只有将理论与实际结合，才更能发挥我们所学的知识的作用，更能直接的创造效益。

二、教训

软件工程这门课在帮助我进步的同时，也让我发现了我自身，以及在软件开发过程中存在的很多问题。

拖延在团队协作的时候更能表现不好的影响。因为4个人要都有所行动，整个团队才会前进，而我因为基础差，常常让整个团体因为我而停滞不前。在以后的工作和学习中，我会努力改正，基础差，就应该提前行动！

软件开发对一个没有什么基础的人来说，不是一个小工程，有一个大神带是很有效的事，有目的进行编程开发也是很重要的。通过阅读队员写的代码，当然还有他的讲解，会比自己乱摸索进步快很多。

课本写的很好，但是没有实践过程，是不能深刻理解那些抽象概念和理论的。本来以为最重要，也只需要关注的只有代码的实现，对前期的需求分析，UML开发流程都不重视，以至于后期的工作跟预期差距大。原以为测试就是个形式，找不找到bug，是很主观的事，结果也并不是这回事。